XBOX ONE™

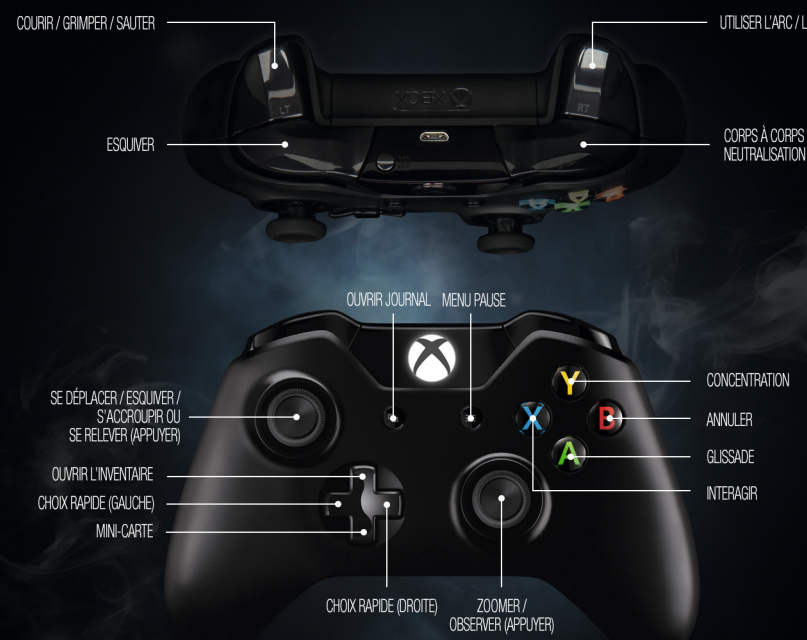
AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les manuels de la console Xbox One™ et de ses accessoires pour les informations importantes relatives à la sécurité et à la santé. **www.xbox.com/support.**

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.
II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entrainant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.
Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.
Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Thief

COMMANDES
MANETTE SANS FIL XBOX ONE



MOUVEMENT KINECT :
SE PENCHER EN AVANT : GLISSADE
EN ÉPIANT : SE PENCHER À GAUCHE OU À DROITE

COMMANDES VOCALES :
FAIRE DIVERSION

BIENVENUE DANS THIEF

Dans l'ombre de la Cité, la vie et la mort changent de main aussi vite que la monnaie. Reconstruite plus de fois que ne s'en souvient l'Histoire, ce lieu où se côtoient vieilles pierres et métaux modernes renferme de nombreux secrets. Certains donneraient cher pour qu'ils soient dévoilés, d'autres pour qu'ils restent à jamais cachés.

Garrett, le Maître voleur, en a bien conscience. Il a grandi seul dans les rues brumeuses de la Cité, perfectionnant son art sur la grand-route des voleurs, à savoir les toits. Ce qui était au départ du vol pour survivre s'est finalement transformé en une activité lucrative grâce à Basso, l'unique ami et receleur du Maître voleur. Dans les bons comme dans les mauvais moments, Garrett reste le plus grand voleur ayant jamais existé, remarquablement doué pour l'infiltration, le vol et l'évasion quand il s'agit de fuir ceux qui le désapprouvent.

Mais à présent, la Cité est malade.

Le Baron Northcrest, le Tyran de fer, est devenu encore plus impitoyable dans sa quête du progrès ; un âge d'or que l'on attend encore. En son nom, la Vigile, avec à sa tête l'Attrape-voleur en chef, maintient l'ordre de la manière la plus brutale qui soit. Alors qu'il souffre déjà de l'apparition d'une mystérieuse maladie connue sous le nom de « grisaille », le peuple de la Cité ne supporte plus ce règne impitoyable et menace de se soulever.

De retour d'entre les morts et en quête de réponses, le Maître voleur rentre chez lui à l'aube de ce terrible changement. Certains chercheront à utiliser ce bouleversement à leurs propres fins. Pour Garrett, qui n'a d'ordinaire ni responsabilité ni maître, les heures les plus noires de la Cité abritent les ombres les plus sombres... et les récompenses les plus conséquentes.

MENU PRINCIPAL

Continuer
Continuez depuis votre sauvegarde la plus récente.

Nouvelle partie
Commencez une nouvelle partie depuis le début.

Modifier sauvegarde
Changez d'emplacement de sauvegarde.

Mode Défi
Mettez vos compétences à l'épreuve et comparez vos résultats avec ceux de vos amis.

Classements
Consultez les classements en ligne.

Options
Modifiez les paramètres d'affichage, de son et de jeu.

Square Enix
Associez votre compte Square Enix pour accéder à des fonctionnalités en ligne.

DIFFICULTÉ

Sélectionnez le niveau de difficulté du jeu.

Loup solitaire (facile)
Une aventure simplifiée pour les voleurs occupés qui veulent s'emparer des biens d'autrui et découvrir le scénario sans trop de peine.

- ► Vos adversaires sont faibles et peu méfiants.
- ► Les ressources abondent et sont bon marché.

Voleur (normal)
Un juste équilibre pour les voleurs accomplis qui aiment prendre de légers risques pour mieux savourer leurs récompenses.

- ► Vos adversaires savent ce qu'ils font et sont aux aguets.
- ► Les ressources sont disponibles et abordables.

Maître (difficile)
Une expérience corsée pour les voleurs chevronnés qui ne jurent que par le défi.

- ► Vos adversaires sont redoutables et vous perdez dès qu'un civil est tué ou assommé.
- ► Les ressources et les améliorations coûtent plus cher.
- ► La jauge de concentration se vide beaucoup plus vite.

Personnalisé
Une expérience personnalisée pour les voleurs qui aiment que les choses se déroulent à leur manière.

- ► Personnalisez la difficulté via différents paramètres.
- ► Marquez des points et faites-vous une place dans les classements.

MENU PAUSE

Pendant la partie, appuyez sur la touche Menu pour accéder au menu Pause.

Sauvegarder
Sauvegardez votre progression et votre position. Cette sauvegarde n'est valable que pour le niveau en cours.

Charger dernière sauvegarde
Rechargez la partie depuis la sauvegarde la plus récente.

Charger
Chargez une sauvegarde manuelle ou une sauvegarde automatique à un point de contrôle, ou recommencez la mission en cours.

Retour à la Cité
Abandonnez le chapitre en cours et retournez à la Cité sans sauvegarder.

Options
Modifiez les paramètres d'affichage, de son et de jeu.

Retour au menu principal
Quittez la partie et retournez au menu principal sans sauvegarder.

MENU JOURNAL

Depuis le Journal, accédez à des informations sur les documents et les objets récupérés, consultez la liste des objectifs et suivez vos statistiques de jeu.

Objectifs
Apprenez-en plus sur votre objectif en cours.

Progression du joueur
Consultez vos statistiques, vos améliorations et votre inventaire.

Améliorations de concentration
Affichez la liste des améliorations de concentration que vous pouvez apprendre.

Trésors
Affichez la liste des objets que vous avez récupérés.

Documents
Consultez les documents que vous avez trouvés.

Voir carte
Consultez la disposition de votre environnement.

ÉCRAN DE JEU

1-Gemme de lumière
La gemme de lumière indique si vous êtes ou non caché dans l'ombre. Dans l'ombre, vous risquez moins d'être repéré.

2-Jauge de santé
Cette jauge indique votre état de santé. Mangez la nourriture stockée dans votre inventaire pour régénérer votre santé.

3-Jauge de concentration
Cette jauge indique votre niveau de concentration. Consommez les pavots stockés dans votre inventaire pour régénérer votre concentration.

4-Nombre de munitions
Cette icône indique l'arme ou l'objet actuellement équipé, ainsi que le nombre de ses munitions actuellement en votre possession.

5-Mini-carte
La mini-carte vous permet de voir les environs. Elle peut être activée ou désactivée en appuyant sur la touche bas (commande par défaut).

GARANTIE LIMITÉE

AVIS :
Square Enix se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à ce produit à tout moment et sans préavis. Square Enix ne fait aucune garantie, condition ou représentation, expresse ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa commerciabilité ou son adéquation à un but particulier. Tous les personnages et noms de marques apparaissant dans ce jeu sont fictifs et toute similarité avec des personnes ou organisations existantes serait une pure coïncidence.

GARANTIE LIMITÉE SQUARE ENIX :
Square Enix garantit à l'acheteur d'origine de ce produit logiciel informatique que le support d'enregistrement sur lequel les programmes logiciels ont été enregistrés ne rencontrera, dans des conditions normales d'utilisation, aucune défaillance en termes de matériaux ou de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de Square Enix dans le cadre de cette garantie limitée sera, à sa seule discrétion, de réparer ou de remplacer tout support défectueux, à condition que le produit d'origine soit renvoyé à Square Enix dans son état initial à l'adresse mentionnée ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat datée, d'une description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé. Cette garantie ne s'applique pas aux supports ayant fait l'objet d'une mauvaise utilisation ou aux supports endommagés ou excessivement usés. CETTE GARANTIE LIMITÉE NE S'APPLIQUE PAS AUX PROGRAMMES LOGICIELS EUX-MÊMES QUI SONT FOURNIS « TELS QUELS » ET SANS GARANTIE OU REPRÉSENTATION QUELLE QU'ELLE SOIT. DANS LA LIMITE DES DISPOSITIONS PRÉVUES PAR LA LÉGISLATION EN VIGUEUR, SQUARE ENIX DÉCLINE TOUTE GARANTIE (Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES GARANTIES IMPLIQUÉES PAR LA LOI, LES STATUTS, L'USAGE OU AUTRE) CONCERNANT LA COMMERCIABILITÉ, LA QUALITÉ ET/OU L'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER DE CE PRODUIT LOGICIEL INFORMATIQUE.
Cette garantie limitée vient s'ajouter à vos droits statutaires et n'y contrevient pas.

ADRESSE DE RETOUR :
SCP – Square Enix, Service Consommateurs, 35, avenue des Bethunes, Parc d'activité de Bethunes II,
95310 Saint-Ouen l'Aumône, France
Attention : Pour qu'un retour de produit soit possible, il est nécessaire de vous procurer un numéro de retour auprès du service consommateur de Square Enix France en contactant le 08 25 15 00 57 du lundi au vendredi de 10h à 20h (numéro joignable à partir de la France au prix d'un appel local) ou par email à l'adresse sav@square-enix.com. Nous vous invitons à mentionner ce numéro sur votre envoi de retour. Aucun retour ne sera accepté sans ce numéro. Les frais d'expédition liés à l'envoi d'un jeu ou d'une partie de jeu ne seront pas remboursés. Il est conseillé d'envoyer vos jeux par courrier recommandé avec accusé de réception. Square Enix n'est pas responsable des jeux disparus ou volés. Tout Produit Logiciel de remplacement sera couvert pour le reste de la période de garantie d'origine ou pendant trente (30) jours, selon la plus longue de ces deux occurrences.

RETOUR APRES EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE :
Passé le délai de 90 jours Square Enix accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit (par chèque ou par mandat postal libellé à l'ordre de Square Enix). Renvoyez votre jeu à l'adresse indiquée ci-dessus accompagné de votre règlement, d'une preuve d'achat datée, de la description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé.
Le tarif ci-dessus s'applique à la France Métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ :
Ce manuel d'instructions contient des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Nous vous demandons de le lire attentivement et de comprendre ces informations avant d'utiliser ce logiciel.

ATTENTION : ÉVITEZ D'ENDOMMAGER VOTRE TÉLÉVISEUR :
À ne pas utiliser avec certains moniteurs et écrans de télévision. Certaines télévisions (notamment les écrans translucides, les écrans à projection de face et les écrans plasma) peuvent être endommagées par l'utilisation de jeux vidéo. Les images statiques ou autres images présentées lorsque vous jouez à un jeu (ou lorsque vous mettez le jeu en pause ou en attente) peuvent causer des dommages permanents dans votre tube cathodique, et risquent de « fondre » sur l'écran, en créant une ombre permanente de l'image statique qui apparaîtra à tout moment, et ce même lorsque vous ne jouez pas. Consultez toujours le manuel de votre moniteur ou de l'écran de votre télévision ou contactez le fabricant pour vérifier que l'utilisation de jeux vidéo ne causera pas de dommages.

SERVICES CONSOMMATEURS
Assistance technique
Vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'un jeu ? Vous avez besoin d'une assistance technique ?
Vous pouvez contacter directement notre hotline technique au :
08 25 15 00 57 (France uniquement - Numéro Indigo - prix d'un appel normal).
Horaires d'ouverture : du lundi au vendredi de 10h à 20h.
Vous pouvez aussi nous envoyer un e-mail à cette adresse : **support@square-enix.com**
Service gratuit hors coûts d'accès à Internet - Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux emails.

ATTENTION : AUCUNE ASTUCE OU SOLUTION DE JEU NE SERA FOURNIE PAR E-MAIL
Tous droits réservés. PRODUIT DESTINÉ UNIQUEMENT À UN USAGE DOMESTIQUE. Toute copie, adaptation, location, autorisation de jeu contre paiement, prêt, distribution, extraction, violation de protection de copie, revente, utilisation en galeries d'arcade, diffusion, performance publique et transmission sur Internet, par câble ou toute autre forme de télécommunications, ainsi que tout accès ou utilisation sans autorisation de ce produit ou de tout composant protégé par une marque commerciale ou par des droits de copyright, y compris ce manuel, est interdite. Edité et Distribué par Square Enix - 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300, Levallois, France - SARL au capital de 7623 Euros - RCS Nanterre B 334 213 113

Thief © 2014 Square Enix Ltd. Tous droits réservés. Développé par Eidos-Montréal. THIEF, le logo THIEF, EIDOS-MONTRÉAL et le logo EIDOS sont des marques de fabrique de Square Enix Ltd. SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Thief est présenté par Square Enix en association avec BVT Games Fund IV Dynamic GmbH & Co.KG et BVT Games Fund V Dynamic GmbH & Co.KG. Unreal Engine, Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Shroud™ software, Copyright © 2010-2014 Cloakworks Inc. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk® HumanIK® software, © 2014 Autodesk, Inc., Autodesk® Kynapse® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk, Scaleform, HumanIK and Kynapse are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise© 2006-2014 Audiokinetic Inc. Toutes les autres marques commerciales et/ou déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.